



1 മുതൽ 6 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.

1 സ്കോർ വിതം.

(5×1=5)

1. കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ മസ്തിഷ്കം എന്ന് അറിയപ്പെടുന്നത് _____ ആണ്.
2. ഒരു ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റത്തിന് ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.
3. ഒരു പ്രോഗ്രാമിന്റെ അടിസ്ഥാന നിർമ്മാണ ബ്ലോക്കുകളാണ് _____
4. പ്രിപ്രോസസർ നിർദ്ദേശങ്ങൾ _____ ചിഹ്നത്തിൽ തുടങ്ങണം.
5. വിനിമയ മാധ്യമത്തിലൂടെ വരുന്ന തരംഗങ്ങളെ സ്വീകരിച്ച് ശക്തി കൂട്ടി ലക്ഷ്യസ്ഥാനത്തേക്ക് പുനസംപ്രേക്ഷണം ചെയ്യുന്ന ഉപകരണമാണ് _____
6. ഒരു സെർച്ച് എഞ്ചിന്റെ പേര് എഴുതുക.

7 മുതൽ 18 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.

2 സ്കോർ വിതം.

(9×2=18)

7. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് നമ്പർ സിസ്റ്റങ്ങളുടെ പേരുകൾ എഴുതുക. അവയുടെ base എഴുതുക.
8. ASCII - യെ കുറിച്ച് ചെറിയ കുറിപ്പ് എഴുതുക.
9. ഏതെങ്കിലും നാല് ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക.
10. ഇനിപ്പറയുന്നവയിൽ ചെറിയ കുറിപ്പുകൾ എഴുതുക.
 - a) കോഡിംഗ് (1)
 - b) ട്രാൻസ്ലേഷൻ. (1)
11. C++ ഇൽ, 'a' യും "a" യും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എന്താണ്?
12. എന്താണ് IDE ? IDE -യ്ക്ക് ഒരു ഉദാഹരണം നൽകുക.
13. Unary operator എന്നതുകൊണ്ട് എന്താണ് ഉദ്ദേശിക്കുന്നത്? ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.



- 14. i എന്ന ഒരു integer വേരിയബിളിന്റെ വില I വർദ്ധിപ്പിക്കുന്നതിന് രണ്ട് C++ പ്രസ്താവനകൾ എഴുതുക.
- 15. while ലൂപ്പ് ഉപയോഗിച്ച് ഇനിപ്പറയുന്ന സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റ് മാറ്റി എഴുതുക.

```
for(i=1;i<=100;i++)
{
cout<<i;
}
```
- 16. ചെറിയ കുറിപ്പുകൾ എഴുതുക-
 - a) FTP (1)
 - b) DNS (1)
- 17. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ടോപ്പോളജികളുടെ ഡയഗ്രാമുകൾ വരയ്ക്കുക.
- 18. ഇ-ഗവേണൻസിന്റെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് മേന്മകൾ നൽകുക.
- 19 മുതൽ 29 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക.
 3 സ്കോർ വീതം. (9×3=27)
- 19. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തന യൂണിറ്റുകൾ വരയ്ക്കുക.
- 20. RAM, ROM ഇവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
- 21. ഇനിപ്പറയുന്ന സാഹചര്യങ്ങളിൽ പിശക് തരം തിരിച്ചറിയുക.
 - a) പ്രോഗ്രാമിംഗ് ഭാഷയുടെ നിയമങ്ങൾ പാലിക്കപ്പെടുന്നില്ല. (1)
 - b) '+' ഓപ്പറേറ്റർ എന്നതിനുപകരം, '-' ഓപ്പറേറ്റർ ഉപയോഗിക്കുന്നു. (1)
 - c) a=b/c; എന്ന പ്രസ്താവനയിൽ c എന്ന വേരിയബിളിന് ഉപയോക്താവ് 0 എന്ന മൂല്യം നൽകി. (1)
- 22. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഫ്ലോചാർട്ട് ചിഹ്നങ്ങൾ വരയ്ക്കുക. അവയുടെ ഉപയോഗവും എഴുതുക.
- 23. ഇൻപുട്ട്, ഔട്ട്പുട്ട് ഓപ്പറേറ്ററുകളുടെ കാസ്റ്റിംഗ് വിശദീകരിക്കുക. ഓരോന്നിനും ഓരോ ഉദാഹരണം നൽകുക.



24. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് അടിസ്ഥാന ഡാറ്റാടൈപ്പുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
25. a) ടൈപ്പ് കൺവെർഷൻ എന്നാൽ എന്ത്? (1)
 b) C++ ലെ രണ്ട് തരത്തിലുള്ള ടൈപ്പ് കൺവെർഷൻ ഏതൊക്കെയാണ്? (2)
26. മൂന്ന് പൂർണ്ണസംഖ്യകൾ ഇൻപുട്ട് ചെയ്ത് അവയുടെ ആകെത്തുകയും ശരാശരിയും കണ്ടെത്താൻ ഒരു C++ പ്രോഗ്രാം എഴുതുക.
27. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്കിനെ ബാധിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് പൊതുവായ ഭീഷണികൾ വിശദീകരിക്കുക.
28. ഇ-മെയിലിന്റെ 3 ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.
29. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-ലേണിംഗ് സൂക്ഷ്മങ്ങളുടെ പേരുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 30 മുതൽ 32 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം എഴുതുക. 5 സ്കോർ വിതം. (2×5=10)
30. a) കമ്പ്യൂട്ടറിൽ ലാംഗ്വേജ് പ്രൊസസറിനെ പെര്യോഗം ഫന്നാണ്? (2)
 b) മൂന്ന് തരം ലാംഗ്വേജ് പ്രൊസസ്സറുകൾ വിശദീകരിക്കുക (3)
31. a) ഒരു ലൂപ്പിന്റെ 4 ഘടകങ്ങൾ എന്തൊക്കെയാണ്? (2)
 b) എൻട്രി നിയന്ത്രിത ലൂപ്പും എക്സിറ്റ് നിയന്ത്രിത ലൂപ്പും തമ്മിൽ വേർതിരിക്കുക. (3)
32. a) മോഡത്തിന്റെ ഉപയോഗം എഴുതുക. (1)
 b) ഓരോ എൻഐസിക്യൂം നൽകിയിട്ടുള്ള ഒരു unique വിലാസമാണ് _____ (1)
 c) കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്കിന്റെ ഗുണങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക. (3)
-