

பகுதி - அ

I கொடுக்கப்பட்ட நான்கு விடைகளில் மிகவும் ஏற்புடைய விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக. 5 x 1 = 5

1. பின்வருவனவற்றுள் எது தற்சுழற்சி செயற்கூறுக்கான வரையறையாகும்?

அ) Let	ஆ) Def
இ) Let rec	ஈ) Def rec
2. வரிசைப்படுத்த உறுப்புகளை, மாற்றக்கூடிய தரவு கட்டமைப்பு

அ) Built in	ஆ) List
இ) Tuple	ஈ) Derived data
3. எவை நூலகக் கோப்புகள் நிரலில் செயல்படத் தொடங்கியவுடன் இறக்கப்படும்?

அ) உள்ளிணைந்த வரையெல்லை	ஆ) அடைக்கப்பட்ட வரையெல்லை
இ) முழுதளாவிய வரையெல்லை	ஈ) உள்ளமை வரையெல்லை
4. பின்வரும் எந்த நெறிமுறை பிரித்துக் கைப்பற்றுதல் உத்திக்கு நிகரானது?

அ) செருகு வரிசையாக்கம்	ஆ) இயங்கு நிரலாக்கம்
இ) தேர்ந்தெடுப்பு வரிசையாக்கம்	ஈ) குமிழி வரிசையாக்கம்
5. பின்வரும் எந்த குறியீடு பைத்தான் நிரலில் குறிப்புகளை உள்ளீடு செய்யப் பயன்படுகிறது?

அ) #	ஆ) &
இ) @	ஈ) \$

பகுதி - ஆ

II ஏதேனும் நான்கு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண் 10 க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்கவும். 4 x 2 = 8

6. Impure செயற்கூறு என்றால் என்ன?
7. மேப்பிங் என்றால் என்ன?
8. போலிக்குறிமுறை வரையறு

9. பைத்தானில் உள்ள பல்வேறு செயற்குறிகள் யாவை?
10. கீழ்க்கண்டவற்றுள் எவை ஆக்கிகள் மற்றும் செலக்டர்கள் என அடையாளம் காண்க.
 - அ) City - makecity (name, lat, lon)
 - ஆ) displaynum (n1)
 - இ) a, b = number (n1), number (n2)
 - ஈ) display ()

பகுதி - இ

III ஏதேனும் நான்கு வினாக்களுக்கு விடையளி. வினா எண். 15 க்கு கட்டயமாக விடையளிக்கவும். 4 X 3 = 12

11. ஒரு செயற்குறியைக் கொண்டு ஒரு மாறியை மாற்றினால் என்ன விளைவுகள் ஏற்படும்? எடுத்துக்காட்டு தருக.
12. List உள்ள உறுப்புகளை அணுகும் பல்வேறு வழிமுறைகள் யாவை? எடுத்துக்காட்டு தருக.
13. தொகுதி என்றால் என்ன? தொகுதியின் பண்பியல்புகளை எழுதுக.
14. பைத்தானின் சிறப்பம்சங்களைப் பட்டியலிடுக.
15. குமிழி வரிசையாக்கத்தின் போலிக்குறிமுறையை எழுதுக.

பகுதி - ஈ

IV அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும். 2 X 5 = 10

16. அளபுருக்கள் என்றால் என்ன?

அ) தரவு வகை இல்லா அளபுரு

ஆ) தரவு வகையுடன் கூடிய அளபுரு பற்றி விவரி.

(அல்லை)

இருமத்தேடலை எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி.

17. மாறியின் வரையெல்லையின் வகைகளை விவரி.

(அல்லை)

பைத்தானில் வில்லைகளின் வகைகள் யாவை?