

STD 10 ICT THEORY QUESTIONS AND ANSWERS

BY

SUSEEL KUMAR

അധ്യാപകൻ

പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ്

PYTHON IN ANDROID MOBILE (VIDEO) - CLICK ON THE PICTURE TO WATCH VIDEO



പാർട്ട് 1

1. താഴെക്കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സിൽ ഒരു പ്രോഗ്രാമിൽ ഒന്നാമതായി നൽകേണ്ട നിർദ്ദേശം?

a	clear()	b	begin_fill()
c	from turtle import*	d	forward()

ഉത്തരം. **c** from turtle import*

2. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് സ്ക്രീനിലെ വരകളും എഴുത്തുകളും പൂർണ്ണമായും ഇല്ലാതാക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന പൈത്തൺ നിർദ്ദേശം ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ ഏതാണ്?

a	clearscreen()	b	clear()
c	clr()	d	clearall()

ഉത്തരം. **b** clear()

3. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷയിൽ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് മറ്റൊരു ആവർത്തന നിർദ്ദേശം നൽകേണ്ടിവരും. അതിന് താഴെക്കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏതാണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്?

a	ലൂപ്പ്	b	ലൂപ്പ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റ്
c	സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റ്	d	നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

ഉത്തരം. **d** നെസ്റ്റഡ് ലൂപ്പ്

4. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക് ജാലകത്തിൽ ചുവപ്പു നിറത്തിൽ ഒരു ബിന്ദു രേഖപ്പെടുത്താൻ നൽകുന്ന നിർദ്ദേശം ഏത്?

a	dot(20,"red")	b	dot("red",20)
c	point(20,"red")	d	point("red",20)

ഉത്തരം. **a** dot(20,"red")

5. പൈത്തൺ നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ ഗ്രാഫിക് നിർദ്ദേശം അല്ലാത്തത് ഏതാണ് ?

a	right()	b	backward()
c	range()	d	forward()

ഉത്തരം. **c** range()

```
from turtle import*
for k in range(4):
    forward(100)
    right(90)
```

6. ഈ പ്രോഗ്രാമിൽ for k in range(4): എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ് ?

a	4 ചതുരങ്ങൾ വരയ്ക്കാൻ	b	4 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വര വരയ്ക്കാൻ
c	for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നൂറ് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ	d	for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

ഉത്തരം. **d** for ലൂപ്പിന് അകത്തുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ നാല് തവണ ആവർത്തിക്കാൻ

7. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷയിലെ ജാമിതീയ രൂപങ്ങൾ തയ്യാറാക്കാൻ സഹായിക്കുന്ന അനുബന്ധ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഏത് ?

a turtle	b import
c python shell	d IDLE

ഉത്തരം. **a** turtle

8. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമിൽ right (60) എന്ന നിർദ്ദേശം എന്തിനുള്ളതാണ് ?

a turtle 60 ഡിഗ്രി വലത്തേയ്ക്ക് തിരിയാൻ	b വലത്തേയ്ക്ക് 60 യൂണിറ്റ് നീളത്തിൽ വര വരക്കാൻ
c വലത് വശത്ത് 60 യൂണിറ്റ് ആരമുള്ള വൃത്തം വരയ്ക്കാൻ	d 60 യൂണിറ്റ് അകലത്തിൽ വലത് വശത്ത് ഒരു ബിന്ദു അടയാളപ്പെടുത്താൻ

ഉത്തരം. **a** turtle 60 ഡിഗ്രി വലത്തേയ്ക്ക് തിരിയാൻ

9. ചിത്രത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടിൽ എത്ര വൃത്തങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും?

```
from turtle import*
for i in range(40,101,20):
    circle(i)
```

a 40	b 101
c 20	d 4

ഉത്തരം. **D** 4

10. പൈത്തൺ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രോഗ്രാമുകൾ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുന്ന ജാമിതീയ രൂപങ്ങൾക്ക് വ്യത്യസ്ത നിറങ്ങൾ നൽകുന്നതിന് താഴെക്കൊടുത്തിട്ടുള്ളവയിൽ ഏത് നിർദ്ദേശം ഉപയോഗിക്കാം ?

a pen-color()	b pencolour()
c colour()	d color()

ഉത്തരം. **d** color()

11. ഒരു സമഭജ ത്രികോണം തയ്യാറാക്കുന്നതിനുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം നൽകിയിരിക്കുന്നു ത്രികോണത്തിന്റെ വശത്തിന്റെ കനം നിർണ്ണയിക്കുന്നതിന് പ്രോഗ്രാമിൽ ചേർക്കേണ്ട നിർദ്ദേശം ചുവടെ തന്നിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്ന് തിരഞ്ഞെടുക്കുക

```
from turtle import*
for k in range(3):
    forward(100)
    right(120)
```

a pencolor(5)	b pensize(5)
c pen_thickness(5)	d penline(5)

ഉത്തരം. **b** pensize(5)

12. ചിത്രത്തിൽ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന സമഷഡ്ഭജത്തിന്റെ പ്രത്യേകത ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ളവയിൽനിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

```
from turtle import*
for i in range(6):
    forward(100)
    right(60)
```

a 60 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം	b 100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം
c 100 യൂണിറ്റ് കോണളവ്	d 6 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം

ഉത്തരം. **b** 100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശം

13. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ നിർദ്ദേശങ്ങൾ നിശ്ചിത പ്രാവശ്യം ആവർത്തിക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതം ചുവടെ കൊടുത്തവയിൽ ഏത് ?

a for	b turtle
c forward	d iterate

ഉത്തരം. **a** for (for loop എന്നാണ് വേണ്ടത്)

14. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകൾ തയ്യാറാക്കുമ്പോൾ ആവർത്തന നിർദ്ദേശത്തിനകത്ത് വീണ്ടും ആവർത്തന നിർദ്ദേശങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കുന്ന സങ്കേതം ഏത്?

a For Loop	b Nested Loop
c Range	d Function

ഉത്തരം. **b** Nested Loop

15. നീലനിറത്തിൽ സമചതുരം വരച്ച് ചുവന്ന നിറം നിറയ്ക്കുവാൻ സജ്ജ ഒരു പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കി. എന്നാൽ അതിൽ കളർ color("red") എന്നിവരി തെറ്റാണെന്ന് അധ്യാപകൻ അവനോട് പറഞ്ഞു. എന്താണ് ശരിയായ നിർദ്ദേശം?

a	color("blue")	b	color("red","blue")
c	color(red,blue)	d	color("blue","red")

ഉത്തരം. **d** color(" blue","red")

പാർട്ട് 2

16. ചുവടെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ പ്രോഗ്രാമിങ് ഭാഷകൾ ഏതെല്ലാം?

a	ഇ.എക്സ്.ടി	b	ജാവ
c	കാൽക്	d	ഐ.ഡി.എൽ.ഇ
e	സി.പി.പി	ഉത്തരം. b & e	

17. IDLE ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുന്ന പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമുകളുടെ ഔട്ട്പുട്ടുകൾ സാധാരണ പ്രദർശിപ്പിക്കപ്പെടുന്ന ജാലകങ്ങൾ ഏതെല്ലാം?

a	പൈത്തൺ എഡിറ്റർ ജാലകം	b	ടർട്ടിൽ എഡിറ്റർ ജാലകം
c	പൈത്തൺ ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് ജാലകം	d	പ്രോഗ്രാം എഡിറ്റർ ജാലകം
e	പൈത്തൺ ഷെൽ ജാലകം	ഉത്തരം. c & e	

```
18. from turtle import*
for k in range(3):
    forward(100)
    right(60)
```

100 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശങ്ങളോട് കൂടിയ ഒരു സമചതുരം നിർമ്മിക്കുന്നതിനായി ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാം തയ്യാറാക്കിയതായിരുന്നു ജിതിൻ. ഇതിൽ രണ്ടു നിർദ്ദേശങ്ങൾ തെറ്റിപ്പോയി. തന്നിട്ടുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങളിൽ നിന്നും ഇതിന്റെ പ്രോഗ്രാം ശരിയായ ശരിയായ രീതിയിൽ ആക്കുന്നതിനു സഹായിക്കുന്ന രണ്ടെണ്ണം തിരഞ്ഞെടുക്കുക

a from turtle import* ന് പകരം from import turtle* എന്ന് തിരുത്തുക	b for k in range(3): ന് പകരം for k in range(4): എന്ന് തിരുത്തുക
c forward(100) ന് പകരം forward(200) എന്ന് തിരുത്തുക	d right(60) ന് പകരം left(60) എന്ന് തിരുത്തുക
e right(60) ന് പകരം right(90) എന്ന് തിരുത്തുക	ഉത്തരം. b & e

19. പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിലെ ഓരോ നിർദ്ദേശത്തിന് നേരെയും അതിന്റെ ഉയോഗവും രേഖപ്പെടുത്തിയിരിക്കുന്നു. ഇതിൽ നിന്നും ശരിയായി രേഖപ്പെടുത്തിയവ മാത്രം തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

a from turtle import* ടർട്ടിൽ ഗ്രാഫിക്സ് പ്രവർത്തനക്ഷമമാക്കാൻ	b clear () സ്ക്രീനിലെ വരകൾ മാത്രം ഇല്ലാതാക്കുവാൻ
c for i in range (4): തുടർന്നുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾ മൂന്ന് തവണ ആവർത്തിക്കുന്നതിന്	d forward (90) 90 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള ഒരു വര വരയ്ക്കാൻ
e right (90) വലത്തോട്ട് 90 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള ഒരു വര വരക്കാൻ	ഉത്തരം. a & d

```
20. from turtle import*
for i in range(5):
    .....
    .....
```

50 യൂണിറ്റ് നീളമുള്ള വശങ്ങളോടുകൂടിയ സമപഞ്ചളജം നിർമ്മിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിന്റെ അവസാനത്തെ രണ്ട് വരികൾ വിട്ടുപോയിരിക്കുന്നു. പ്രോഗ്രാം പൂർത്തിയാക്കുന്നതിനുള്ള ശരിയായ നിർദ്ദേശങ്ങൾ താഴെ തന്നിട്ടുള്ളവയിൽ നിന്നും തിരഞ്ഞെടുക്കുക

a forward (50)	b forward (72)
c right (72)	d right (50)
e pensize (50)	ഉത്തരം. a & c

```
21. from turtle import*
for k in range(40,100,20):
    circle(k)
```

തന്നിട്ടുള്ള പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിനെ സംബന്ധിക്കുന്ന ശരിയായ പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക

a from turtle import* എന്ന നിർദ്ദേശം ഇല്ലെങ്കിലും പ്രോഗ്രാം ശരിയായി പ്രവർത്തിക്കും	b പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ 3 വൃത്തങ്ങൾ ലഭിക്കും
c പ്രോഗ്രാം പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ മൂന്നിൽ കൂടുതൽ വൃത്തങ്ങൾ ലഭിക്കും	d വൃത്തങ്ങളെല്ലാം വ്യത്യസ്ത വലിപ്പമുള്ളവ ആയിരിക്കും
e വൃത്തങ്ങളെല്ലാം ഒരേ വലിപ്പമുള്ളവ ആയിരിക്കും	ഉത്തരം. b & d

22. വൃത്തം നിർമ്മിക്കാനുള്ള ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ചില ഭാഗമാണ് ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നത്. ഇതിൽ `color("red", "black")` എന്ന നിർദ്ദേശത്തെ സംബന്ധിച്ച് ശരിയായ രണ്ട് പ്രസ്താവനകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

```
from turtle import *
color("red", "black")
begin_fill()
circle(50)
end_fill()
```

<p>കറുപ്പ് നിറത്തിൽ ജ്യാമിതീയ രൂപം വരക്കുന്നു.</p> <p>a</p>	<p>ചുവന്ന നിറത്തിൽ ജ്യാമിതീയരൂപം വരക്കുന്നു.</p> <p>b</p>
<p>ഇലു അകലത്തിൽ ചുവപ്പും കറുപ്പും ഇടകലർന്ന് ജ്യാമിതീയ രൂപം വരക്കുന്നു.</p> <p>c</p>	<p>കറുപ്പ് നിറം ഉപയോഗിച്ച് ജ്യാമിതീയ രൂപത്തിലെ കളങ്ങൾ നിറയ്ക്കുന്നു.</p> <p>d</p>
<p>ചുവപ്പ് നിറം ഉപയോഗിച്ച് ജ്യാമിതീയ രൂപത്തിലെ കളങ്ങൾ നിറയ്ക്കുന്നു.</p> <p>e</p>	<p>ഉത്തരം. b & d</p>

TEXT BOOK ACTIVITIES - VIDEO TUTORIALS

